

**«Информатика» пәні бойынша орта мерзімді жоспар
5 сынып**

1 тоқсан								
№ апта	Сабақтың тақырыбы	Сағат саны	Уақыты				Оқу мақсаттары	Бөлімше
			5а	5ә	5в			
I-тоқсан								
Бөлім: Компьютер және қауіпсіздік								
1	Компьютерде зиян келтірмей қалай жұмыс істеуге болады?	1					5.4.1.1 – қауіпсіздік техникасы ережелерін сақтамаудың салдары туралы талдау жасау	4.1 Эргономика
2	Компьютерде қандай маңызды құрылғылар бар? Бөлім бойынша ЖБ	1					5.1.1.1- процессор мен қатты дискінің қызметін қарапайым деңгейде түсіндіру	1.1 Компьютердің құрылғылары
Бөлім: Интернеттегі қауіпсіздік								
3	Интернетпен жұмыс жасау барысында қандай қауіп бар?	1					5.4.2.1- біреудің жұмысын көшіріп алудың заңсыздығын талқылау	4.2 Ақпараттық қауіпсіздік
4	Файлдар және бумамен жұмыс	1						
5	Компьютер құрылғыларының бір орталықтан басқарылуы	1					5.1.3.1 – ортақ қолжетімді файлдарды орналастыру, өзгерту, жүктеу	1.3 Компьютерлік желілер
6	Компьютердегі деректеріңізді қалай қорғауға болады?	1					5.4.2.2 - құжатқа құпия сөз орнату	4.2 Ақпараттық қауіпсіздік
7	«Әлемді өзгерткен жаңалықтар» шағын жобасы Бөлім бойынша ЖБ	1					5.4.2.2- құжатқа құпия сөз орнату 5.1.3.1 - ортақ қолжетімді файлдарды орналастыру, өзгерту, жүктеу	4.2 Ақпараттық қауіпсіздік 1.3 Компьютерлік желілер
8	I тоқсан бойынша ЖБ	1						
2 тоқсан								
Бөлім: Ақпарат және оны өңдеу								
9	Біздің айналамыздағы ақпарат	1					5.2.1.1- әртүрлі ақпаратты атап шығу және көрсету	2.1 Ақпаратты ұсыну және өлшеу
10	Ақпараттың өлшем бірліктері	1					5.2.1.1- әртүрлі ақпаратты атап шығу және көрсету	2.1 Ақпаратты ұсыну және өлшеу
11	Ақпараттың өлшем бірліктері	1					5.2.1.1- әртүрлі ақпаратты атап шығу және көрсету	2.1 Ақпаратты ұсыну және өлшеу
12	Программалық қамтамасыз ету	1					5.1.2.1 - «программалық қамтамасыз ету» ұғымын түсіндіру	1.2 Программалақ қамтамасыз ету
13	Программалық қамтамасыз ету	1						

14	«Растрлық кескіндерді құру және өңдеу» жобалық жұмысы	1					5.2.2.2 -растрлық кескіндерді құружәне өңдеу	2.2 Акпараттық нысандарды құру және түрлендіру
15	Бөлім бойынша ЖБ	1						
16	II тоқсан бойынша ЖБ							
3 тоқсан								
Бөлім: Біздің өміріміздегі алгоритмдер								
17	Алгоритм ұғымы. Алгоритм түрлері	1					5.3.2.1 -алгоритм анықтамасын тұжырымдау	3.2 Алгоритмдер
18	Орындаушылар және олардың командалар жүйесі	1					5.3.2.3- орындаушыларға және олардың командалар жүйесіне мысал келтіру	3.2 Алгоритмдер
19	Алгоритмді сөз түрінде ұсыну Лабиринт, виртуалды лабиринт. Лабиринттен шығу алгоритмдерін құру.	1					5.3.2.2 –алгоритмдісөзтүріндеұсыну 5.3.2.3 - орындаушыларға және олардың командалар жүйесіне мысал келтіру	3.2 Алгоритмдер
20	Бөлім бойынша ЖБ	1						
Бөлім: Талқылау және программалау								
21	Менің алғашқы программ Scratch ойын программалау ортасы	1					5.3.2.2 - алгоритмдісөзтүріндеұсыну 5.3.3.1- тармақталужәне цикл командаларын ойын ортасындағы программалау кезеңінде қолдану (Лого, Scratch)	3.2 Алгоритмдер
22	Scratch ойын программалау ортасындағы блоктар	1					5.3.2.2- алгоритмдісөзтүріндеұсыну	3.2 Алгоритмдер
23	Анимациялық графиканы құру Ойын программалау ортасында нысандар мен оқиғалардың анимациясын құру	1					5.3.1.1- ойын ортасындағы программалау кезеңінде (Лого, Scratch) нысандар мен оқиғалардың анимациясынқұру	3.1 Моделдеу
24	Жобаға дыбыс әсерлерін қосу. Ойын программалау ортасында диалог құру Жаңа нысан және костюм құру	1					5.3.1.1- ойын ортасындағы программалау кезеңінде (Лого, Scratch) нысандар мен оқиғалардың анимациясын құру	3.1 Моделдеу
25	Сызықтық, тармақталған және циклдік командаларды ойын программалау ортасында қолдану Бөлім бойынша ЖБ	1					5.3.2.2- алгоритмді сөз түрінде ұсыну 5.3.3.1- тармақталу және цикл командаларын ойынортасындағыпрограммалаукезеңіндеқолдану (Лого, Scratch)	3.2 Алгоритмдер 3.3 Программалау
26	III тоқсан бойынша ЖБ							

4 тоқсан								
Бөлім: Жобаны құру және оны ұсыну								
27	Анимация құру	1					5.3.2.2- алгоритмдісөзтүріндеұсыну	3.2 Алгоритмдер
28	Анимация құру	1					5.3.3.1- ойын ортасындағы программалау кезеңінде (Лого, Scratch) нысандар анимациясын мен оқиғалардыңқұру	3.3 Программалау
29	Нысан құру және костюм ауыстыру	1						
30	«Құжатты басып шығаруға дайындау» жобасы	1					5.2.2.1-құжатты баспаға дайындау (парақ өлшемдерін өзгерту, бет өлшемдерін қою, алдын ала көру және тағы басқа) 5.4.2.2 -құжатқақұпиясөзорнату	2.2 Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру 4.2 Ақпараттық қауіпсіздік
31	Жобаның презентациясы	1					5.1.3.1 -ортақ қолжетімді файлдарды орналастыру, өзгерту, жүктеу	1.3 Компьютерлік желілер
32	Бөлім бойынша ЖБ	1						
34	ІҮ тоқсан бойынша ЖБ	1						
	Барлығы:	34 сағат						

**«Информатика» пәні бойынша орта мерзімді жоспар
5 сынып**

1 тоқсан								Оқу мақсаттары	Бөлімше
№ апта	Сабақтың тақырыбы	Сағат саны	Уақыты						
			5а	5ә	5б	5г	5д		
I-тоқсан									
Бөлім: Компьютер және қауіпсіздік									
1	Компьютерде зиян келтірмей қалай жұмыс істеуге болады?	1						5.4.1.1 – қауіпсіздік техникасы ережелерін сақтамаудың салдары туралы талдау жасау	4.1 Эргономика
2	Компьютерде қандай маңызды құрылғылар бар? Бөлім бойынша ЖБ	1						5.1.1.1- процессор мен қатты дискінің қызметін қарапайым деңгейде түсіндіру	1.1 Компьютердің құрылғылары
Бөлім: Интернеттегі қауіпсіздік									
3	Интернетпен жұмыс жасау барысында қандай қауіп бар?	1						5.4.2.1- біреудің жұмысын көшіріп алудың заңсыздығын талқылау	4.2 Ақпараттық қауіпсіздік
4	Файлдар және бумамен жұмыс	1							
5	Компьютер құрылғыларының бір орталықтан басқарылуы	1						5.1.3.1 – ортақ қолжетімді файлдарды орналастыру, өзгерту, жүктеу	1.3 Компьютерлік желілер
6	Компьютердегі деректеріңізді қалай қорғауға болады?	1						5.4.2.2 - құжатқа құпия сөз орнату	4.2 Ақпараттық қауіпсіздік
7	«Әлемді өзгерткен жаңалықтар» шағын жобасы Бөлім бойынша ЖБ	1						5.4.2.2- құжатқа құпия сөз орнату 5.1.3.1 - ортақ қолжетімді файлдарды орналастыру, өзгерту, жүктеу	4.2 Ақпараттық қауіпсіздік 1.3 Компьютерлік желілер
8	I тоқсан бойынша ЖБ	1							
2 тоқсан									
Бөлім: Ақпарат және оны өңдеу									
9	Біздің айналамыздағы ақпарат	1						5.2.1.1- әртүрлі ақпаратты атап шығу және көрсету	2.1 Ақпаратты ұсыну және өлшеу
10	Ақпараттың өлшем бірліктері	1						5.2.1.1- әртүрлі ақпаратты атап шығу және көрсету	2.1 Ақпаратты ұсыну және өлшеу
11	Ақпараттың өлшем бірліктері	1						5.2.1.1- әртүрлі ақпаратты атап шығу және көрсету	2.1 Ақпаратты ұсыну және өлшеу
12	Программалық қамтамасыз ету	1						5.1.2.1 - «программалық қамтамасыз ету» ұғымын түсіндіру	1.2 Программалақ қамтамасыз ету
13	Программалық қамтамасыз ету	1							

14	«Растрлық кескіндерді құру және өңдеу» жобалық жұмысы	1						5.2.2.2 -растрлық кескіндерді құружәне өңдеу	2.2 Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру
15	Бөлім бойынша ЖБ	1							
16	II тоқсан бойынша ЖБ								
3 тоқсан									
Бөлім: Біздің өміріміздегі алгоритмдер									
17	Алгоритм ұғымы. Алгоритм түрлері	1						5.3.2.1 -алгоритм анықтамасын тұжырымдау	3.2 Алгоритмдер
18	Орындаушылар және олардың командалар жүйесі	1						5.3.2.3- орындаушыларға және олардың командалар жүйесіне мысал келтіру	3.2 Алгоритмдер
19	Алгоритмді сөз түрінде ұсыну Лабиринт, виртуалды лабиринт. Лабиринттен шығу алгоритмдерін құру.	1						5.3.2.2 –алгоритмдісөзтүріндеұсыну5.3.2.3 - орындаушыларға және олардың командалар жүйесіне мысал келтіру	3.2 Алгоритмдер
20	Бөлім бойынша ЖБ	1							
Бөлім: Талқылау және программалау									
21	Менің алғашқы программ Scratch ойын программалау ортасы	1						5.3.2.2 - алгоритмдісөзтүріндеұсыну 5.3.3.1- тармақталужәне цикл командаларын ойын ортасындағы программалау кезеңінде қолдану (Лого, Scratch)	3.2 Алгоритмдер
22	Scratch ойын программалау ортасындағы блоктар	1						5.3.2.2- алгоритмдісөзтүріндеұсыну	3.2 Алгоритмдер
23	Анимациялық графиканы құру Ойын программалау ортасында нысандар мен оқиғалардың анимациясын құру	1						5.3.1.1- ойын ортасындағы программалау кезеңінде (Лого, Scratch) нысандар мен оқиғалардың анимациясынқұру	3.1 Моделдеу
24	Жобаға дыбыс әсерлерін қосу. Ойын программалау ортасында диалог құру Жаңа нысан және костюм құру	1						5.3.1.1- ойын ортасындағы программалау кезеңінде (Лого, Scratch) нысандар мен оқиғалардың анимациясын құру	3.1 Моделдеу
25	Сызықтық, тармақталған және циклдік командаларды ойын программалау ортасында қолдану Бөлім бойынша ЖБ	1						5.3.2.2- алгоритмді сөз түрінде ұсыну 5.3.3.1- тармақталу және цикл командаларын ойынортасындағыпрограммалаукезеңіндеқолдану (Лого, Scratch)	3.2 Алгоритмдер 3.3 Программалау
26	III тоқсан бойынша ЖБ								

4 тоқсан								
Бөлім: Жобаны құру және оны ұсыну								
27	Анимация құру	1					5.3.2.2- алгоритмдісөзтүріндеұсыну	3.2 Алгоритмдер
28	Анимация құру	1					5.3.3.1- ойын ортасындағы программалау кезеңінде (Лого, Scratch) нысандар анимациясын мен оқиғалардыңқұру	3.3 Программалау
29	Нысан құру және костюм ауыстыру	1						
30	«Құжатты басып шығаруға дайындау» жобасы	1					5.2.2.1-құжатты баспаға дайындау (парақ өлшемдерін өзгерту, бет өлшемдерін қою, алдын ала көру және тағы басқа) 5.4.2.2 -құжатқақұпиясөзорнату	2.2 Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру 4.2 Ақпараттық қауіпсіздік
31	Жобаның презентациясы	1					5.1.3.1 -ортақ қолжетімді файлдарды орналастыру, өзгерту, жүктеу	1.3 Компьютерлік желілер
32	Бөлім бойынша ЖБ	1						
34	ІҮ тоқсан бойынша ЖБ	1						
	Барлығы:	34 сағат						

**«Информатика» пәні бойынша орта мерзімді жоспар
5 сынып**

1 тоқсан								
№ апта	Сабақтың тақырыбы	Сағат саны	Уақыты				Оқу мақсаттары	Бөлімше
			5в					
I-тоқсан								
Бөлім: Компьютер және қауіпсіздік								
1	Компьютерде зиян келтірмей қалай жұмыс істеуге болады?	1					5.4.1.1 – қауіпсіздік техникасы ережелерін сақтамаудың салдары туралы талдау жасау	4.1 Эргономика
2	Компьютерде қандай маңызды құрылғылар бар? Бөлім бойынша ЖБ	1					5.1.1.1- процессор мен қатты дискінің қызметін қарапайым деңгейде түсіндіру	1.1 Компьютердің құрылғылары
Бөлім: Интернеттегі қауіпсіздік								
3	Интернетпен жұмыс жасау барысында қандай қауіп бар?	1					5.4.2.1- біреудің жұмысын көшіріп алудың заңсыздығын талқылау	4.2 Ақпараттық қауіпсіздік
4	Файлдар және бумамен жұмыс	1						
5	Компьютер құрылғыларының бір орталықтан басқарылуы	1					5.1.3.1 – ортақ қолжетімді файлдарды орналастыру, өзгерту, жүктеу	1.3 Компьютерлік желілер
6	Компьютердегі деректеріңізді қалай қорғауға болады?	1					5.4.2.2 - құжатқа құпия сөз орнату	4.2 Ақпараттық қауіпсіздік
7	«Әлемді өзгерткен жаңалықтар» шағын жобасы Бөлім бойынша ЖБ	1					5.4.2.2- құжатқа құпия сөз орнату 5.1.3.1 - ортақ қолжетімді файлдарды орналастыру, өзгерту, жүктеу	4.2 Ақпараттық қауіпсіздік 1.3 Компьютерлік желілер
8	I тоқсан бойынша ЖБ	1						
2 тоқсан								
Бөлім: Ақпарат және оны өңдеу								
9	Біздің айналамыздағы ақпарат	1					5.2.1.1- әртүрлі ақпаратты атап шығу және көрсету	2.1 Ақпаратты ұсыну және өлшеу
10	Ақпараттың өлшем бірліктері	1					5.2.1.1- әртүрлі ақпаратты атап шығу және көрсету	2.1 Ақпаратты ұсыну және өлшеу
11	Ақпараттың өлшем бірліктері	1					5.2.1.1- әртүрлі ақпаратты атап шығу және көрсету	2.1 Ақпаратты ұсыну және өлшеу
12	Программалық қамтамасыз ету	1					5.1.2.1 - «программалық қамтамасыз ету» ұғымын түсіндіру	1.2 Программалақ қамтамасыз ету
13	Программалық қамтамасыз ету	1						

14	«Растрлық кескіндерді құру және өңдеу» жобалық жұмысы	1					5.2.2.2 -растрлық кескіндерді құружәне өңдеу	2.2 Акпараттық нысандарды құру және түрлендіру
15	Бөлім бойынша ЖБ	1						
16	II тоқсан бойынша ЖБ							
3 тоқсан								
Бөлім: Біздің өміріміздегі алгоритмдер								
17	Алгоритм ұғымы. Алгоритм түрлері	1					5.3.2.1 -алгоритм анықтамасын тұжырымдау	3.2 Алгоритмдер
18	Орындаушылар және олардың командалар жүйесі	1					5.3.2.3- орындаушыларға және олардың командалар жүйесіне мысал келтіру	3.2 Алгоритмдер
19	Алгоритмді сөз түрінде ұсыну Лабиринт, виртуалды лабиринт. Лабиринттен шығу алгоритмдерін құру.	1					5.3.2.2 –алгоритмдісөзтүріндеұсыну 5.3.2.3 - орындаушыларға және олардың командалар жүйесіне мысал келтіру	3.2 Алгоритмдер
20	Бөлім бойынша ЖБ	1						
Бөлім: Талқылау және программалау								
21	Менің алғашқы программ Scratch ойын программалау ортасы	1					5.3.2.2 - алгоритмдісөзтүріндеұсыну 5.3.3.1- тармақталужәне цикл командаларын ойын ортасындағы программалау кезеңінде қолдану (Лого, Scratch)	3.2 Алгоритмдер
22	Scratch ойын программалау ортасындағы блоктар	1					5.3.2.2- алгоритмдісөзтүріндеұсыну	3.2 Алгоритмдер
23	Анимациялық графиканы құру Ойын программалау ортасында нысандар мен оқиғалардың анимациясын құру	1					5.3.1.1- ойын ортасындағы программалау кезеңінде (Лого, Scratch) нысандар мен оқиғалардың анимациясынқұру	3.1 Моделдеу
24	Жобаға дыбыс әсерлерін қосу. Ойын программалау ортасында диалог құру Жаңа нысан және костюм құру	1					5.3.1.1- ойын ортасындағы программалау кезеңінде (Лого, Scratch) нысандар мен оқиғалардың анимациясын құру	3.1 Моделдеу
25	Сызықтық, тармақталған және циклдік командаларды ойын программалау ортасында қолдану Бөлім бойынша ЖБ	1					5.3.2.2- алгоритмді сөз түрінде ұсыну 5.3.3.1- тармақталу және цикл командаларын ойынортасындағыпрограммалаукезеңіндеқолдану (Лого, Scratch)	3.2 Алгоритмдер 3.3 Программалау
26	III тоқсан бойынша ЖБ							

4 тоқсан								
Бөлім: Жобаны құру және оны ұсыну								
27	Анимация құру	1					5.3.2.2- алгоритмдісөзтүріндеұсыну	3.2 Алгоритмдер
28	Анимация құру	1					5.3.3.1- ойын ортасындағы программалау кезеңінде (Лого, Scratch) нысандар анимациясын мен оқиғалардыңқұру	3.3 Программалау
29	Нысан құру және костюм ауыстыру	1						
30	«Құжатты басып шығаруға дайындау» жобасы	1					5.2.2.1-құжатты баспаға дайындау (парақ өлшемдерін өзгерту, бет өлшемдерін қою, алдын ала көру және тағы басқа) 5.4.2.2 -құжатқақұпиясөзорнату	2.2 Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру 4.2 Ақпараттық қауіпсіздік
31	Жобаның презентациясы	1					5.1.3.1 -ортақ қолжетімді файлдарды орналастыру, өзгерту, жүктеу	1.3 Компьютерлік желілер
32	Бөлім бойынша ЖБ	1						
34	ІҮ тоқсан бойынша ЖБ	1						
	Барлығы:	34 сағат						

«Информатика» пәні бойынша орта мерзімді жоспар

7 сынып

1 тоқсан

№ апта	Сабақтың тақырыбы	Сағат саны	7в	7гә	Оқу мақсаттары	Бөлімше
Ақпаратты өлшеу және компьютер жадысы						
1	Ақпараттың өлшем бірліктері	1			7.2.1.1-ақпараттың өлшем бірліктерін атап өту 7.2.1.2-ақпаратты бір өлшем бірлігінен басқаөлшембірліктерінеауыстырудыжүз еге асыру	2.1. Ақпаратты ұсыну және өлшеу;
2	Компьютерлікжады	1			7.1.1.1- компьютердің жады түрлерінің қызметін (жеделсақтауқұрылғысы, тұрақты сақтау құрылғысы, сыртқы сақтау құрылғысы, кэш-жады) сипаттау	1.1Компьютердің құрылғылары;
3		1				
	Файлдардың көлемі					
4	Әр түрлі форматтағы файлдардың архивтерін құру және архивтен шығару.	1			7.1.2.2 –әртүрлі пішімдегі мұрағаттарды құру және мұрағаттан шығару	1.2Программалық камтамасыз ету;
5	Білім бойынша ЖБ	1				
Желілер және қауіпсіздік						
6	Компьютерлік желілер және олардың жіктелуі	1			7.1.3.1- компьютерлікжелілердітоптастыру	1.3Компьютерлік желілер.
7	Вирусқа қарсы қауіпсіздік Бөлім бойынша ЖБ	1			7.4.2.1-компьютерді зиянды программалардан қорғау	4.2 Ақпараттық және онлайн қауіпсіздік.
8	I тоқсан бойынша бойынша ЖБ	1				
2 тоқсан						
Есептерді электронды кестелердің көмегімен шешу						
9	Мәтіндікпроцессордағыкестелер	1			7.2.2.1-мәтіндік процессорда кесте элементтерін пішімдеу	2.2 Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
10	Электрондыкестелердіңэлементтерінп	1			7.2.2.2-электронды кесте элементтерін	2.2 Ақпараттық

	ішімдеу				пішімдеу	нысандарды құру және түрлендіру.
11	Мәліметтерпішімі	1			7.3.3.1 -деректердің типін жіктеу	3.3Программалау
12	Шарттыпішімдеу	1			7.2.2.4-электронды кестеде шартты пішімдеуді қолдану	2.2Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
13	Кестелімәліметтердіңграфикалықұсын ылуы	1			7.2.2.3-электронды кестеде диаграммалар құру	2.2Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
14	Процесстердіэлектрондыкестелердемо дельдеу	1			7.2.2.2-электронды кесте элементтерін пішімдеу	2.2Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
15	Процесстердіэлектрондыкестелердемо дельдеу Бөлім бойынша ЖБ	1			7.3.3.1- деректердің типін жіктеу 7.2.2.4-электронды кестеде шартты пішімдеуді қолдану 7.2.2.3-электронды кестеде диаграммалар құру	3.3Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
16	II тоқсан бойынша ЖБ					
3 тоқсан						
Шешімдерді программалау						
17	Программалау тілдері. Программалау жүйелері	1			7.1.2.1-«программалау жүйесі» және «программалау тілдері» ұғымдарын ажырата білу	1.2Программалық қамтамасыз ету;
18	Деректердің типтері	1			7.3.3.1-деректердің типін жіктеу	3.3Программалау
19	Программа интерфейсі. Сызықтық алгоритмдерді программалау	1			7.4.1.1- жасалатын жобаның интерфейсін құру талаптарын орындау 7.3.2.1- алгоритмді программалау тілінде жазу 7.3.3.2- сызықтық және тармақталу алгоритмдерін программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында (C/C++, Python, Delphi, Lazarus) жазу	4.1 Эргономика; 3.2 Алгоритмдер; 3.3Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
20	Тармақталу алгоритмдерін программалау	1			7.3.2.1- программалау тілінде алгоритмді жазу 7.3.3.2- сызықтық және тармақталу алгоритмдерін программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында (C/C++, Python, Delphi, Lazarus) жазу	3.2 Алгоритмдер; 3.3Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.

21	Тармақталу алгоритмдерін программалау	1				7.3.2.1- программалау тілінде алгоритмді жазу 7.3.3.2- сызықтық және тармақталу алгоритмдерін программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында (C/C++, Python, Delphi, Lazarus) жазу	3.2 Алгоритмдер; 3.3 Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
22	Кірістірілген шарттарды программалау	1				7.3.2.1- программалау тілінде алгоритмді жазу	3.2 Алгоритмдер; 3.3 Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
23	Кірістірілген шарттарды программалау	1				7.3.3.2 –сызықтық және тармақталу алгоритмдерін программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында (C/C++, Python, Delphi, Lazarus) жазу	
24	Құрамды шарттарды программалау	1				7.3.2.1- алгоритмді программалау тілінде жазу 7.3.3.2- сызықтық және тармақталу алгоритмдерін программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында (C/C++, Python, Delphi, Lazarus) жазу	3.2 Алгоритмдер; 3.3 Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
25	Құрамды шарттарды программалау Бөлім бойынша ЖБ	1				кіріктірілген ортасында (C/C++, Python, Delphi, Lazarus) жазу	
26	ІІІ тоқсан бойынша ЖБ	1					
4 тоқсан							
Нысандар мен оқиғаларды модельдеу							
27	Үшөлшемді модельдер	1				7.3.1.1 -нысандар мен оқиғалардың 3D моделін құру	3.1 Модельдеу;
28	Редакторға кіріктірілген нысандар	1					
29	Редакторға кіріктірілген нысандар	1				7.3.1.1 -нысандар мен оқиғалардың 3D моделін құру	3.1 Модельдеу
30	Нысандардың үш өлшемді модельдері	1					
31	Оқиғалардың үшөлшемді модельдері	1				7.3.1.1 -нысандар мен оқиғалардың 3D моделін құру	3.1 Модельдеу
32	Оқиғалардың үшөлшемді модельдері	1					
33	Бөлім бойынша ЖБ	1					
34	ІV тоқсан бойынша ЖБ	1					
	Барлығы:	34 сағат					

«Информатика» пәні бойынша орта мерзімді жоспар

7 сынып

1 тоқсан

№ апта	Сабақтың тақырыбы	Сағат саны	7г		Оқу мақсаттары	Бөлімше
Ақпаратты өлшеу және компьютер жадысы						
1	Ақпараттың өлшем бірліктері	1			7.2.1.1-ақпараттың өлшем бірліктерін атап өту 7.2.1.2-ақпаратты бір өлшем бірлігінен басқаөлшембірліктерінеауыстырудыжүз еге асыру	2.1. Ақпаратты ұсыну және өлшеу;
2	Компьютерлікжады	1			7.1.1.1- компьютердің жады түрлерінің қызметін (жеделсақтауқұрылғысы, тұрақты сақтау құрылғысы, сыртқы сақтау құрылғысы, кэш-жады) сипаттау	1.1Компьютердің құрылғылары;
3		1				
	Файлдардың көлемі					
4	Әр түрлі форматтағы файлдардың архивтерін құру және архивтен шығару.	1			7.1.2.2 –әртүрлі пішімдегі мұрағаттарды құру және мұрағаттан шығару	1.2Программалық камтамасыз ету;
5	Білім бойынша ЖБ	1				
Желілер және қауіпсіздік						
6	Компьютерлік желілер және олардың жіктелуі	1			7.1.3.1- компьютерлікжелілердітоптастыру	1.3Компьютерлік желілер.
7	Вирусқа қарсы қауіпсіздік Бөлім бойынша ЖБ	1			7.4.2.1-компьютерді зиянды программалардан қорғау	4.2 Ақпараттық және онлайн қауіпсіздік.
8	I тоқсан бойынша бойынша ЖБ	1				
2 тоқсан						
Есептерді электронды кестелердің көмегімен шешу						
9	Мәтіндікпроцессордағыкестелер	1			7.2.2.1-мәтіндік процессорда кесте элементтерін пішімдеу	2.2 Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
10	Электрондыкестелердіңэлементтерінп	1			7.2.2.2-электронды кесте элементтерін	2.2 Ақпараттық

	ішімдеу				пішімдеу	нысандарды құру және түрлендіру.
11	Мәліметтерпішімі	1			7.3.3.1 -деректердің типін жіктеу	3.3Программалау
12	Шарттыпішімдеу	1			7.2.2.4-электронды кестеде шартты пішімдеуді қолдану	2.2Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
13	Кестелімәліметтердіңграфикалықұсын ылуы	1			7.2.2.3-электронды кестеде диаграммалар құру	2.2Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
14	Процесстердіэлектрондыкестелердемо дельдеу	1			7.2.2.2-электронды кесте элементтерін пішімдеу	2.2Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
15	Процесстердіэлектрондыкестелердемо дельдеу Бөлім бойынша ЖБ	1			7.3.3.1- деректердің типін жіктеу 7.2.2.4-электронды кестеде шартты пішімдеуді қолдану 7.2.2.3-электронды кестеде диаграммалар құру	3.3Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
16	ІІ тоқсан бойынша ЖБ					
3 тоқсан						
Шешімдерді программалау						
17	Программалау тілдері. Программалау жүйелері	1			7.1.2.1-«программалау жүйесі» және «программалау тілдері» ұғымдарын ажырата білу	1.2Программалық қамтамасыз ету;
18	Деректердің типтері	1			7.3.3.1-деректердің типін жіктеу	3.3Программалау
19	Программа интерфейсі. Сызықтық алгоритмдерді программалау	1			7.4.1.1- жасалатын жобаның интерфейсін құру талаптарын орындау 7.3.2.1- алгоритмді программалау тілінде жазу 7.3.3.2- сызықтық және тармақталу алгоритмдерін программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында (C/C++, Python, Delphi, Lazarus) жазу	4.1 Эргономика; 3.2 Алгоритмдер; 3.3Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
20	Тармақталу алгоритмдерін программалау	1			7.3.2.1- программалау тілінде алгоритмді жазу 7.3.3.2- сызықтық және тармақталу алгоритмдерін программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында (C/C++, Python, Delphi, Lazarus) жазу	3.2 Алгоритмдер; 3.3Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.

21	Тармақталу алгоритмдерін программалау	1				7.3.2.1- программалау тілінде алгоритмді жазу 7.3.3.2- сызықтық және тармақталу алгоритмдерін программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында (C/C++, Python, Delphi, Lazarus) жазу	3.2 Алгоритмдер; 3.3 Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
22	Кірістірілген шарттарды программалау	1				7.3.2.1- программалау тілінде алгоритмді жазу	3.2 Алгоритмдер; 3.3 Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
23	Кірістірілген шарттарды программалау	1				7.3.3.2 –сызықтық және тармақталу алгоритмдерін программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында (C/C++, Python, Delphi, Lazarus) жазу	
24	Құрамды шарттарды программалау	1				7.3.2.1- алгоритмді программалау тілінде жазу 7.3.3.2- сызықтық және тармақталу алгоритмдерін программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында (C/C++, Python, Delphi, Lazarus) жазу	3.2 Алгоритмдер; 3.3 Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
25	Құрамды шарттарды программалау Бөлім бойынша ЖБ	1				кіріктірілген ортасында (C/C++, Python, Delphi, Lazarus) жазу	
26	ІІІ тоқсан бойынша ЖБ	1					
4 тоқсан							
Нысандар мен оқиғаларды модельдеу							
27	Үшөлшемді модельдер	1				7.3.1.1 -нысандар мен оқиғалардың 3D моделін құру	3.1 Модельдеу;
28	Редакторға кіріктірілген нысандар	1					
29	Редакторға кіріктірілген нысандар	1				7.3.1.1 -нысандар мен оқиғалардың 3D моделін құру	3.1 Модельдеу
30	Нысандардың үш өлшемді модельдері	1					
31	Оқиғалардың үшөлшемді модельдері	1				7.3.1.1 -нысандар мен оқиғалардың 3D моделін құру	3.1 Модельдеу
32	Оқиғалардың үшөлшемді модельдері	1					
33	Бөлім бойынша ЖБ	1					
34	ІV тоқсан бойынша ЖБ	1					
	Барлығы:	34 сағат					

**«Информатика» пәні бойынша орта мерзімді жоспар
7 сынып**

1 тоқсан								
№ апта	Сабақтың тақырыбы	Сағат саны	7а	7ә	7б	7в	Оқу мақсаттары	Бөлімше
Ақпаратты өлшеу және компьютер жадысы								
1	Ақпараттың өлшем бірліктері	1					7.2.1.1-ақпараттың өлшем бірліктерін атап өту 7.2.1.2-ақпаратты бір өлшем бірлігінен басқаөлшембірліктерінеауыстырудыжүз еге асыру	2.1. Ақпаратты ұсыну және өлшеу;
2	Компьютерлікжады	1					7.1.1.1- компьютердің жады түрлерінің қызметін (жеделсақтауқұрылғысы, тұрақты сақтау құрылғысы, сыртқы сақтау құрылғысы, кэш-жады) сипаттау	1.1Компьютердің құрылғылары;
3		1						
	Файлдардың көлемі						7.1.2.3 -бірдей ақпарат сақталған әртүрлі пішімдегі файлдардың көлемін салыстыру	1.2Программалық қамтамасыз ету;
4	Әр түрлі форматтағы файлдардың архивтерін құру және архивтен шығару.	1					7.1.2.2 –әртүрлі пішімдегі мұрағаттарды құру және мұрағаттан шығару	1.2Программалық қамтамасыз ету;
5	Білім бойынша ЖБ	1						
Желілер және қауіпсіздік								
6	Компьютерлік желілер және олардың жіктелуі	1					7.1.3.1- компьютерлікжелілердітоптастыру	1.3Компьютерлік желілер.
7	Вирусқа қарсы қауіпсіздік Бөлім бойынша ЖБ	1					7.4.2.1-компьютерді зиянды программалардан қорғау	4.2 Ақпараттық және онлайн қауіпсіздік.
8	I тоқсан бойынша бойынша ЖБ	1						
2 тоқсан								
Есептерді электронды кестелердің көмегімен шешу								
9	Мәтіндікпроцессордағыкестелер	1					7.2.2.1-мәтіндік процессорда кесте элементтерін пішімдеу	2.2 Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
10	Электрондыкестелердіңэлементтерінп	1					7.2.2.2-электронды кесте элементтерін	2.2 Ақпараттық

	ішімдеу						пішімдеу	нысандарды құру және түрлендіру.
11	Мәліметтерпішімі	1					7.3.3.1 -деректердің типін жіктеу	3.3Программалау
12	Шарттыпішімдеу	1					7.2.2.4-электронды кестеде шартты пішімдеуді қолдану	2.2Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
13	Кестелімәліметтердіңграфикалықұсын ылуы	1					7.2.2.3-электронды кестеде диаграммалар құру	2.2Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
14	Процесстердіэлектрондыкестелердемо дельдеу	1					7.2.2.2-электронды кесте элементтерін пішімдеу	2.2Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
15	Процесстердіэлектрондыкестелердемо дельдеу Бөлім бойынша ЖБ	1					7.3.3.1- деректердің типін жіктеу 7.2.2.4-электронды кестеде шартты пішімдеуді қолдану 7.2.2.3-электронды кестеде диаграммалар құру	3.3Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
16	ІІ тоқсан бойынша ЖБ							
3 тоқсан								
Шешімдерді программалау								
17	Программалау тілдері. Программалау жүйелері	1					7.1.2.1-«программалау жүйесі» және «программалау тілдері» ұғымдарын ажырата білу	1.2Программалық қамтамасыз ету;
18	Деректердің типтері	1					7.3.3.1-деректердің типін жіктеу	3.3Программалау
19	Программа интерфейсі. Сызықтық алгоритмдерді программалау	1					7.4.1.1- жасалатын жобаның интерфейсін құру талаптарын орындау 7.3.2.1- алгоритмді программалау тілінде жазу 7.3.3.2- сызықтық және тармақталу алгоритмдерін программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында (C/C++, Python, Delphi, Lazarus) жазу	4.1 Эргономика; 3.2 Алгоритмдер; 3.3Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
20	Тармақталу алгоритмдерін программалау	1					7.3.2.1- программалау тілінде алгоритмді жазу 7.3.3.2- сызықтық және тармақталу алгоритмдерін программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында (C/C++, Python, Delphi, Lazarus) жазу	3.2 Алгоритмдер; 3.3Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.

21	Тармақталу алгоритмдерін программалау	1					7.3.2.1- программалау тілінде алгоритмді жазу 7.3.3.2- сызықтық және тармақталу алгоритмдерін программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында (C/C++, Python, Delphi, Lazarus) жазу	3.2 Алгоритмдер; 3.3 Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
22	Кірістірілген шарттарды программалау	1					7.3.2.1- программалау тілінде алгоритмді жазу	3.2 Алгоритмдер; 3.3 Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
23	Кірістірілген шарттарды программалау	1					7.3.3.2 –сызықтық және тармақталу алгоритмдерін программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында (C/C++, Python, Delphi, Lazarus) жазу	3.2 Алгоритмдер; 3.3 Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
24	Құрамды шарттарды программалау	1					7.3.2.1- алгоритмді программалау тілінде жазу 7.3.3.2- сызықтық және тармақталу алгоритмдерін программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында (C/C++, Python, Delphi, Lazarus) жазу	3.2 Алгоритмдер; 3.3 Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
25	Құрамды шарттарды программалау Бөлім бойынша ЖБ	1					7.3.3.2 –сызықтық және тармақталу алгоритмдерін программаны өңдеудің кіріктірілген ортасында (C/C++, Python, Delphi, Lazarus) жазу	3.2 Алгоритмдер; 3.3 Ақпараттық нысандарды құру және түрлендіру.
26	ІІІ тоқсан бойынша ЖБ	1						
4 тоқсан								
Нысандар мен оқиғаларды модельдеу								
27	Үшөлшемді модельдер	1					7.3.1.1 -нысандар мен оқиғалардың 3D моделін құру	3.1 Модельдеу;
28	Редакторға кіріктірілген нысандар	1						
29	Редакторға кіріктірілген нысандар	1					7.3.1.1 -нысандар мен оқиғалардың 3D моделін құру	3.1 Модельдеу
30	Нысандардың үш өлшемді модельдері	1						
31	Оқиғалардың үшөлшемді модельдері	1					7.3.1.1 -нысандар мен оқиғалардың 3D моделін құру	3.1 Модельдеу
32	Оқиғалардың үшөлшемді модельдері	1						
33	Бөлім бойынша ЖБ	1						
34	ІV тоқсан бойынша ЖБ	1						
	Барлығы:	34 сағат						